

## RAČUNALNIŠTVO: MULTIMEDIJA

Je naravoslovno-tehnični izbirni predmet, pri katerem učenci spiralno nadgradijo, poglobijo in razširijo znanja, pridobljena pri izbirnem predmetu Računalništvo – Urejanje besedil. Namen predmeta je seznaniti in naučiti učence uporabe računalnika kot multimedijske naprave za obdelavo besedila, slik, zvoka in animacije.



### Učenci se bodo naučili in spoznali:

- 📄 kaj je multimedija,
- 📄 delo z optičnim bralnikom, digitalnim fotoaparatom in mikrofonom,
- 📄 medij slike (število barv, model prikazovanja barv, tiskanje slik, točkovno in predmetno obravnavanje slike, slike in slikarski programi na internetu),
- 📄 obdelave fotografij s slikarskimi programi,
- 📄 medij zvok (zapisi zvoka – midi, mp3 ...),
- 📄 delo s programi za izdelavo računalniških predstavitev,
- 📄 pravila dobrega oblikovanja računalniških predstavitev (oblikovanje besedila, slik in animacij),
- 📄 uporabljati grafikone, diagrame in različne oblike strani,
- 📄 pripraviti slikovne iz zvočne podatke in jih učinkovito združiti z besedilom v računalniško predstavitev,
- 📄 pripraviti računalniško predstavitev.



Predmet je prilagojen učencem, ki že imajo nekaj znanja pri delu z računalnikom. Znanje, pridobljeno pri tem predmetu, lahko učenci uporabijo pri izdelavi računalniških predstavitev pri drugih predmetih ter predstavitvah najrazličnejših projektov, ki jih na šoli ne manjka.

